

Tests de caractérisation : à l'assaut de votre code « Legacy » patrimonial



FÉLIX-ANTOINE
BOURBONNAIS

B.ING., M.SC, PSM

&

PASCAL ROY

ING., CSM, PSM, PMP

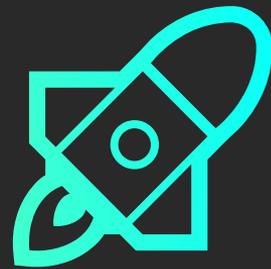


Imaginez du **code patrimonial**
(Legacy)...

Imaginez un outil qui permettrait
à la fois **d'explorer** ce que le code
fait **réellement** et de **réusiner** ce
vieux code...



bienvenue



Félix-Antoine Bourbonnais

B.ing., PSM, M.Sc.



Pascal Roy

Ing., PSM, CSM, PMP





Formations



Mentorat



Diagnostics



Conférences

Conférenciers

Formateurs

Mentors

Scrum

QA Agile

BDD

Essais automatisés

TDD

Architecture évolutive

DDD

...

Équipe & Affaires

Tech.

Gestion

Conseils stratégiques

Gestion de projets

Agilité

Le code patrimonial

Suis-je seul à avoir
du *Legacy Code* ?



Qu'est-ce que du *Legacy Code* ?

C'est du code difficile à faire évoluer.

Peu importe son âge ou la raison.

Quelques autres définitions possibles...

- Du code écrit par d'autres
- Du code que plus personne ne veut toucher
- Du code qui n'est plus supporté par ceux qui l'ont écrit
- Du code qui pourrait être réécrit en utilisant de meilleures pratiques de code, d'outils ou de langages
- ...



Du code sans tests

Michael Feathers,
Working Effectively with Legacy Code



Les effets néfastes du *Legacy Code*

Que faire avec mon code *Legacy* ?

Deux grandes
approches...

La peur : le pire ennemi du
développement logiciel



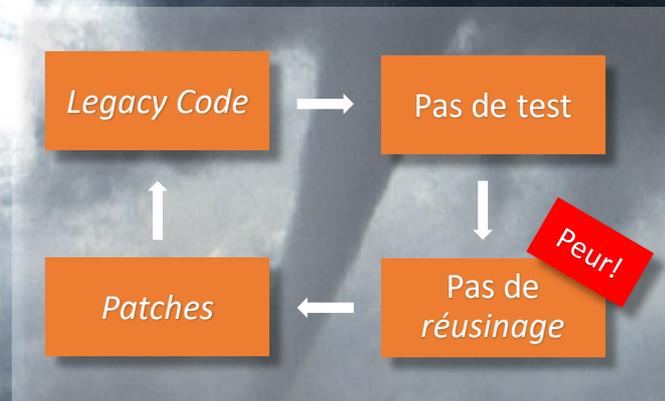
Tanné de stresser pour une livraison, de *déboguer*, d'avoir peur de briser?





S.v.p. donnez-
moi un nouveau
projet !@/\$%!/%

La descente aux enfers



Stratégie de rénovation

Pourquoi ne pas
revitaliser
votre code?





Bien outillé, vous pouvez rénover !

Graduellement,
tout en produisant
de la valeur

A scenic view of a winding road on a hillside at dusk or dawn. The road curves around a hill, and the sky is a mix of soft orange and pale blue. In the distance, a layer of fog or mist fills the valley. A few people are visible on the road and on the hilltop. A green text box is overlaid on the right side of the image.

Sélectionnez votre prochaine
« Story » et commencez vos
paiements de dette!

Une technique:
Tests de caractérisation



Test de caractérisation

Robert C. Martin Series



WORKING EFFECTIVELY WITH **LEGACY CODE**

Michael C. Feathers



Un test de caractérisation est une description du comportement actuel d'un bout de code.

- Michael Feathers



Pour...

C'est un *briseur* de PEUR !

Comprendre et
documenter ce
que fait le code

+

Empêcher la
régression lors
du *réusinage*

Écriture d'un test de caractérisation

La mécanique d'écriture d'un test de caractérisation

1. **Identifier** et isoler un bout de code à modifier ou à analyser
2. **Écrire** un test qui passe par le bout de code avec une assertion qui échouera
3. **Exécuter** le test et le laisser vous dire quel est le comportement actuel
4. **Changer** votre assertion et le nom du test pour tenir compte du comportement actuel
5. **Répéter...**

Un exemple simple de code patrimonial?

```
public class SalesUtil {  
    double BQ = 1000.0;  
    double BCR = 0.20;  
    double OQM1 = 1.5;  
    double OQM2 = OQM1 * 2;  
  
    public double calculate(double tSales) {  
        if (tSales <= BQ) {  
            return tSales * BCR;  
        } else if (tSales <= BQ * 2) {  
            return (BQ) * BCR + (tSales - BQ) * BCR * OQM1;  
        } else {  
            return (BQ) * BCR +  
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1 +  
                (tSales - BQ * 2) * BCR * OQM2;  
        }  
    }  
}
```

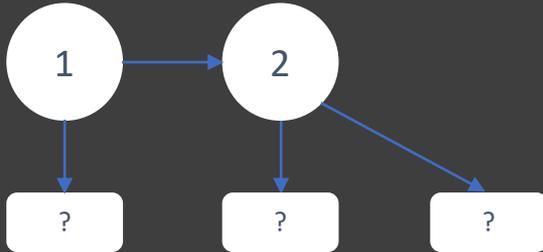
 WTF?

 WTF?

 WTF?

Étape 1: identifier un bout de code

```
@Test
public void test... {
    assert(...)
}
```

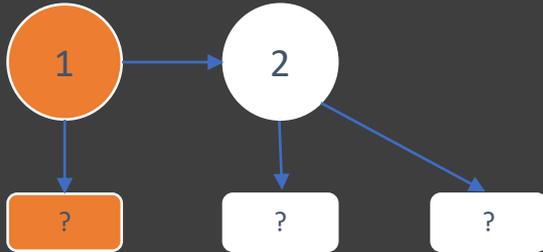


```
public class SalesUtil {
    double BQ = 1000.0;
    double BCR = 0.20;
    double OQM1 = 1.5;
    double OQM2 = OQM1 * 2;

    public double calculate(double tSales){
        if (tSales <= BQ) {
            1 return tSales * BCR;
        } else if (tSales <= BQ * 2) {
            2 return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1;
        } else {
            return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1 +
                (tSales - BQ * 2) * BCR * OQM2;
        }
    }
}
```

Étape 2: écrire une assertion qui ne passe pas

```
@Test
public void testCalculate() {
    assertEquals(
        0.0,
        SalesUtil.calculate(1000.0)
    );
}
```



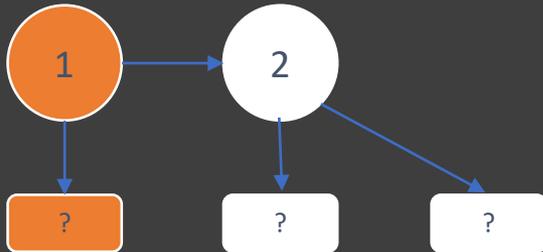
```
public class SalesUtil {
    double BQ = 1000.0;
    double BCR = 0.20;
    double OQM1 = 1.5;
    double OQM2 = OQM1 * 2;

    double calculate(double tSales) {
        if (tSales <= BQ) {
            1 return tSales * BCR;
        } else if (tSales <= BQ * 2) {
            return (BQ) * BCR +
            2 (tSales - BQ) * BCR * OQM1;
        } else {
            return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1 +
                (tSales - BQ*2)*BCR * OQM2;
        }
    }
}
```



Étape 3: exécuter le test + trouver le comportement actuel

```
@Test  
public void testCalculate() {  
    assertEquals(  
        0.0,  
        SalesUtil.calculate(1000.0)  
    );  
}
```



```
public class SalesUtil {  
    double BQ = 1000.0;  
    double BCR = 0.20;  
    double OQM1 = 1.5;  
    double OQM2 = OQM1 * 2;
```

```
    double calculate(double tSales) {  
        if (tSales <= BQ) {  
            return tSales * BCR;
```

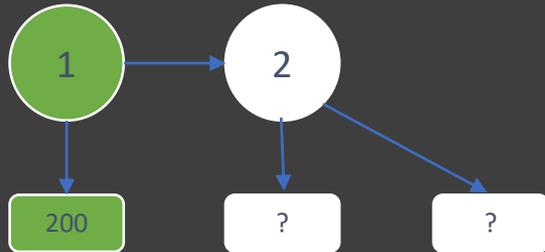
```
        }  
    }  
}
```

> junit.framework.AssertionFailedError:
expected:<0.0> but was:<200.0>



Étape 4: Remplacer par le comportement découvert

```
@Test
public void lessThanBaseQuota_useBaseCommissionRate()
{
    assertEquals(
        200.0,
        SalesUtil.calculate(1000.0)
    );
}
```



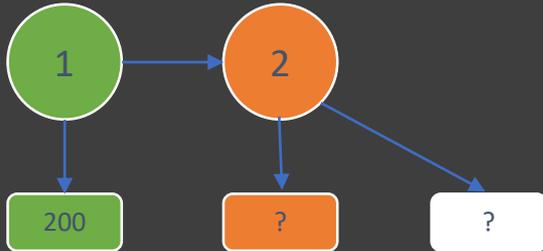
```
public class SalesUtil {
    double BQ = 1000.0;
    double BCR = 0.20;
    double OQM1 = 1.5;
    double OQM2 = OQM1 * 2;

    double calculate(double tSales) {
        if (tSales <= BQ) {
            1 return tSales * BCR;
        } else if (tSales <= BQ * 2) {
            return (BQ) * BCR +
            2 (tSales - BQ) * BCR * OQM1;
        } else {
            return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1 +
                (tSales - BQ * 2) * BCR * OQM2;
        }
    }
}
```

Étape 5: Répéter

...

```
@Test
public void testCalculate() {
    assertEquals(
        0.0,
        SalesUtil.calculate(2000.0)
    );
}
```



```
public class SalesUtil {
    double BQ = 1000.0;
    double BCR = 0.20;
    double OQM1 = 1.5;
    double OQM2 = OQM1 * 2;

    double calculate(double tSales) {
        if (tSales <= BQ) {
            1 return tSales * BCR;
        } else if (tSales <= BQ * 2) {
            2 return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1;
        } else {
            return (BQ) * BCR +
                (tSales - BQ) * BCR * OQM1 +
                (tSales - BQ * 2) * BCR * OQM2;
        }
    }
}
```

Attention aux « tant qu'à y être » !
Ciblez uniquement ce que vous voulez modifier.

Démonstration

On n'a pas le temps
de faire ça ?!?



Combien de temps ça prend pour
comprendre un bout de code *Legacy*
avant de le modifier?

Particularités d'un test de caractérisation

How is a CT different?

Test unitaire

Caractérisation

- Spécification du comportement **requis**
- Comportement **connu** et **nouveau** code
- Permanent

- Spécification du comportement **actuel**
- Code **patrimonial**, comportement **flou** ou **perdu**
- Temporaire

Est-ce qu'entourer mon application avec des tests bout-en-bout peut m'aider à caractériser ?



Refonte ou réusinage ?



Le réusinage (refactoring)
n'est pas une petite refonte!

Pourquoi les
gestionnaires/clients/chargés de
projet ont-ils si peur du réusinage ?



Attention au réusinage en *Big Bang* !

Refonte ou réusinage ?!?

Refaire

Rénover / Revitaliser

Mais parfois
inévitable !

Une dépense

Big Bang

Risque très élevé

Pas de nouvelle valeur

Paiements réguliers (dette)

Étape par étape

Risque moindre

Produit de la valeur

La stratégie

Comme la prise en charge d'un patient dans une urgence...

> on veut **limiter les dommages** et **focaliser** sur l'objectif le plus **pressant**

A close-up photograph of a child's hand holding a small, metallic, insect-like robot. The robot has a spherical head with a small antenna, a segmented body, and thin, transparent wings. The child's face is blurred in the background, looking intently at the robot. The lighting is dramatic, highlighting the metallic texture of the robot against a dark background.

C'est le **changement à faire** qui guide notre intervention

Conclusion

Maintenant... comment réusiner ?

Cette présentation montre à **comprendre** et **sécuriser** votre *patrimoine*...

Maintenant, vous pouvez apprendre à **rénover** votre *patrimoine*:

- Sprout Methods/Classes
- Instance Delegator
- Extract to Method
- ...

A dramatic silhouette scene of an aircraft fuselage being worked on at sunset. The sky is a vibrant orange and red. Several workers are visible on top of the fuselage, and others are positioned around the base of the aircraft. The overall mood is one of industriousness and precision.

Le défi moderne: la
maintenabilité



La pourriture du code
n'est pas une
« loi naturelle »



Le code patrimonial tue la flamme!

Although our first joy of programming may have been intense, the misery of dealing with legacy code is often sufficient to extinguish that flame.

Michael Feathers,
Working Effectively with Legacy Code





Le test de caractérisation...
Ajoutez-le à votre boîte à outils!



La « *patrimonialite* », ça se soigne !

MERCI .



Toutes nos présentations

conferences.elapsetech.com

Diapositives et références

[conferences.elapsetech.com
/legacy-tests-characterisation](https://conferences.elapsetech.com/legacy-tests-characterisation)

Félix-Antoine Bourbonnais

Pascal Roy

Site

elapsetech.com

Twitter

[@fbourbonnais](https://twitter.com/fbourbonnais)

Courriel

fbourbonnais@elapsetech.com

pascalroy@elapsetech.com

LinkedIn

linkedin.com/in/fbourbonnais/fr

ca.linkedin.com/in/roypa